# Zur Vorlesung (2)

# Systemprogrammierung Unix/Linux

Ohm-Hochschule Nürnberg Sommersemester 2013

Hans-Georg Eßer

h.g.esser@cs.fau.de http://ohm.hgesser.de/

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung Folie 1 Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung

# **Zur Vorlesung (1)**

### **Termine Systemprogrammierung**

Vorlesung: Di 15:45-17:15 Uhr Q104 Praktikum: Di 17:30-19:00 Uhr O204

### Web-Seite

http://ohm.hgesser.de/
(Folien, Videos, Termine,
sonstige Informationen)

### Hilfreiche Vorkenntnisse:

- C Grundlagen der Programmierung in C (oder C++, C#, Java)
- → C-Crashkurs (im Praktikumsteil)
- Betriebssysteme, Rechnerarchitektur
- Unix-Shell Benutzung der Standard-Shell bash unter Linux → Bash-Crashkurs

# Zur Vorlesung (3)

### Termine im Sommersem, 2013

4 SWS, d. h.

Vorlesung/Praktikum: 15 x 180 min.
19.03., 26.03., 09.04., 16.04., 23.04., 30.04., 07.05.,
14.05., 28.05., 04.06., 11.06., 18.06., 25.06., 02.07.,
09.07.2013

### Service / Web-Seite

- Folien und Praktikumsaufgaben
- Vorlesungs-Videos

# Hans-Georg Eßer

- Dipl.-Math. (RWTH Aachen, 1997) Dipl.-Inform. (RWTH Aachen, 2005)
- Chefredakteur einer Linux-Zeitschrift (seit 2000) und Autor diverser Linux-Bücher
- seit 2006 Lehraufträge an verschiedenen Hochschulen: Betriebssysteme, Rechnerarchitektur, Informatik-Grundlagen, Systemprogrammierung
- Seit 2010 Doktorand an der Univ. Erlangen-Nürnberg Thema: Wie man das Fach "Betriebssysteme" besser vermittelt
- Betreuung von Abschlussarbeiten (Implem. Betriebssysteme)

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung Folie 5

# **Kontakt**

### Sprechstunde: -

### Fragen:

- direkt in der Vorlesung
- oder danach
- oder per E-Mail

Pausen: ?



# **Warum Systemprogrammierung?**

- verstehen, wie Programme, Bibliotheken und Betriebssystem zusammen arbeiten
- · Hauptspeicher effizient nutzen
- systemnahe Programmierung z. B. für Embedded-Systeme wichtig
- nützliche Ergänzung zu Vorlesung "Betriebssysteme"

# **Warum Unix/Linux?**

- lange Tradition (Unix: 1969; C: 1972)
- für alle Windows-Spezialisten eine nützliche Ergänzung (Linux im Aufwärtstrend ...)
- Welt des Web stark Unix/Linux-dominiert, performante Webseiten-Entwicklung ist auch systemnah

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung, Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung Folie 9

# Gliederung (1)

- 1. Einleitung
- 2. Einführung in C und die Linux-Shell Bash
- 3. Software und Betriebssystem; System Calls
- 4. Prozesse: fork, exec, wait
- 5. Dateien: open, read, write, close
- 6. Fortgeschrittene I/O
- 7. Speicherverwaltung: malloc, free, memcpy
- 8. Nebenläufigkeit mit POSIX-Threads
- 9. Einführung ins Projekt

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung, Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung

# **Gliederung (2)**

- Zu einigen Themen erst Grundlagen (Theorie der Betriebssysteme)
- Vorstellung der Features, die Unix/Linux hier bietet
- Programmieraufgaben dazu

Gegen Ende des Semesters: größeres Programmierprojekt

### 2. Crashkurse C und Bash

### Gliederung

- 1. Einleitung
- 2. C und Bash
- Software/BS. System Calls
- 4. Prozesse
- 5. Dateien
- 6. Fortgeschr. I/O 7. Speicher
- 8. Threads

- *nicht* objektorientierte Programmierung
- Variablen
- Funktionen
- C-Structs
- Pointer und Arrays
- Linux-Shell Bash: Crashkurs

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung, Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung

# 3. Software / BS / System Calls

### Gliederung

- 1. Einleitung
- 2. C und Bash 3. Software/BS,
- System Calls
- 4. Prozesse
- 5. Dateien
- 6. Fortgeschr. I/O 7. Speicher
- 8. Threads

- System Calls (Syscalls), Beispiele
- Syscall in Assembler aufrufen
- Syscall in C aufrufen
- Bibliotheksfunktionen
- Beispiel: Dateizugriff mit fread()

### 4. Prozesse

### Gliederung

- 1. Einleitung
- 2. C und Bash
- 3. Software/BS, System Calls

### 4. Prozesse

- 5. Dateien
- 6. Fortgeschr. I/O
- 7. Speicher
- 8. Threads

### Prozesskonzept unter Unix/Linux

- Prozesskontrollblock
- PID, Vater/Sohn, Baumstruktur
- Prozessverwaltung in der Shell
- Neue Prozesse erzeugen (fork)
- Programm in Prozess laden (exec)
- Warten auf Prozess (wait)
- Signalisierung (kill, signal), Signal-Handler

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung

- Gliederung 1. Einleitung
- 2. C und Bash 3. Software/BS,
- System Calls 4. Prozesse
- 5. Dateien
- 6. Fortgeschr. I/O 7. Speicher
- 8. Threads

### 5. Dateien

- Dateisysteme unter Unix/Linux
  - Datei, Inode, Verzeichnis
  - Link, Symlink, Named Pipe
- Datei öffnen und schließen. file descriptor
- lesen, schreiben, Position
- fork und offene Dateien
- Low-Level- und Bibliotheksfunktionen (open, read, ... vs. fopen, fread, ...)

# 6. Fortgeschrittene I/O

### Gliederung

- 1. Einleitung
- C und Bash
   Software/BS,
- System Calls 4. Prozesse
- Prozess
   Dateien
- 6. Fortgeschr. I/O
- 7. Speicher
- 8. Threads

- Standard-Eingabe, -Ausgabe und -Fehlerausgabe, inkl. file descriptors
- · Bibliotheksfunktionen printf und scanf
- Pipes, dup()
- I/O-Multiplexing mit select()
- Memory-mapped files

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung, Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung Folie 17

### rone 17

## 8. Threads

Nebenläufigkeit innerhalb einer

### Gliederung

- Einleitung
   C und Bash
- 3. Software/BS, System Calls
- 4. Prozesse
- 5. Dateien
- 6. Fortgeschr. I/O
- 7. Speicher8. Threads
- Speichermodell Threads
- POSIX-Threads

Anwendung

- erzeugen (pthread\_create)
- warten (pthread\_join)
- Vergleich Threads / Prozesse

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung, Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung Folie 19

# 7. Speicher

### Gliederung

- 1. Einleitung
- 2. C und Bash
- Software/BS, System Calls
- 4. Prozesse
- 5. Dateien6. Fortgeschr. I/O
- 7. Speicher
- 8. Threads

- Speicherverwaltung in C
- Organisation des Prozess-Speichers (Code, Daten, Stack, Heap)
- Speicher reservieren (malloc)
- Speicher freigeben (free)

# Linux

- Offene Kernel-Quellen:
  - → nachlesen, wie etwas geht
  - → ändern, was nicht gefällt
- Etabliertes Standardsystem für sehr viele Plattformen (PC Desktop / Server, Embedded etc.)
- läuft auch im Praktikumsraum



# Literatur



Linux/Unix Systemprogrammierung Helmut Herold 2004

A Tutorial on Pointers and Arrays in C Ted Jensen, 50 S. 2003 http://home.earthlink.net/~momotuk/pointers.pdf

Hans-Georg Eßer, Ohm-Hochschule Nürnberg Systemprogrammierung, Sommersemester 2013 Foliensatz 1: Einleitung Folie 21